

# お願い

- カメラはOFF、マイクはミュートにしてください
- ご意見、質問のある方は挙手またはチャットでお知らせください。直接お話になりたい方は、こちらから指名しますので、カメラをONにして、お名前（GitHub ID/Twitter IDなども可）のあとにご意見、質問をお願いします。
- ミーティングの回によっては録画および記録を公開する可能性があります。冒頭にお伝えしますので、差し障りのある方はチャットでのやり取りに限定されるなどの対応をお願いします。
- 画面の向こうには人間がいます。そのことを忘れずに、敬意を持った対応を心がけます。至らない点があれば、その旨お申し付けください。



フィードバックにご協力ください  
<https://forms.gle/8vEjgHj63DtSKnf8A>

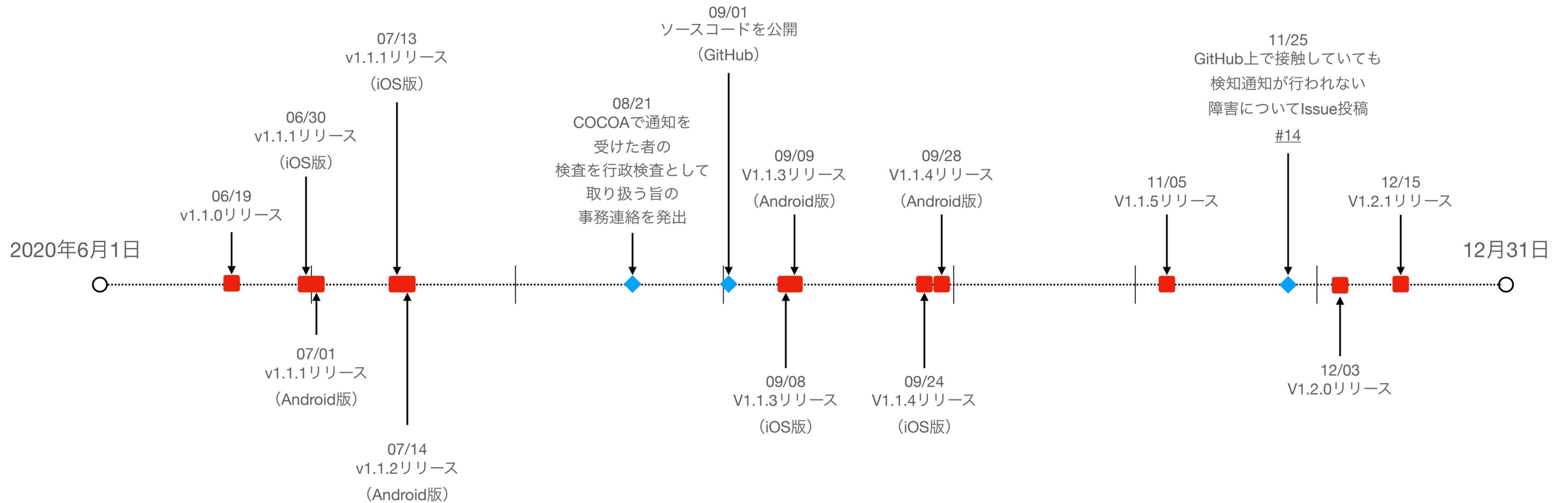
# COCOA公開Webミーティングについて

- COCOAに関わってくださった様々な方に意見をいただき、改善すべきと指摘があったところを有山が行政に届けます。
  - もちろん、有山が改善すべき点も多くありますので、どんどん言ってください。
- ゲストから「自分の意見を広く伝えたい。ミーティングを録画して記録公開して欲しい」という要望があれば、録画と録画の公開に応える準備があります。
- ミーティング自体はGitHubコミュニティ主催です。行政が企画しているものではありません。だれがやっている？ と、聞かれれば、有山圭二がやっている。と言う扱いです。
  - 行政職員が参加することもあります。あくまで任意での参加になります。このWebミーティングで述べる意見は行政公式の見解とは異なる可能性があります。

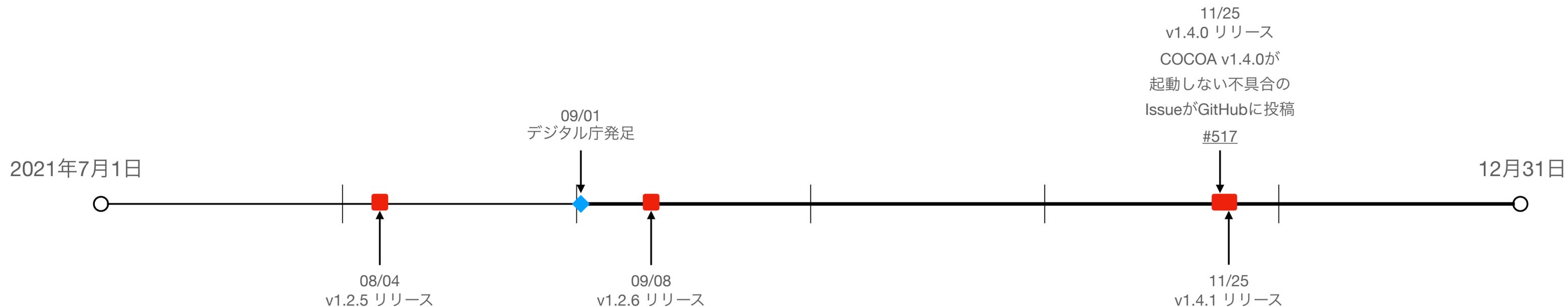
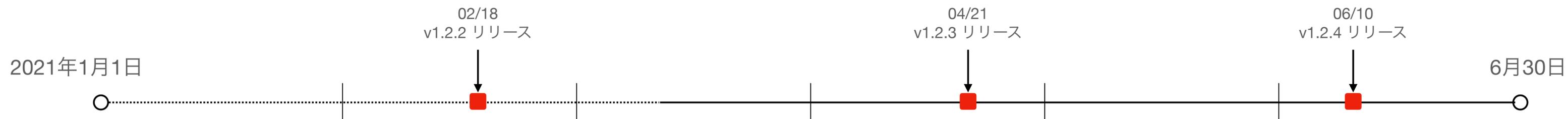


フィードバックにご協力ください  
<https://forms.gle/8vEjgHj63DtSKnf8A>

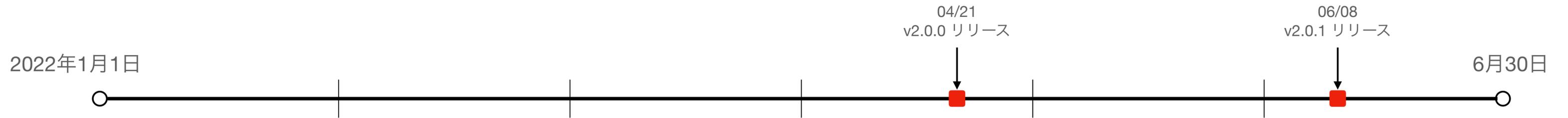
# COCOA タイムライン



# COCOA タイムライン



# COCOA タイムライン



# COCOAと それを取り巻くツール開発について

COCOA公開Webミーティング

2022/10/29



**keisuke KAWAHARA**

<https://github.com/ktansai>

COCOAログチェッカー



**Kenji Suzuki**

<https://github.com/kvaluation>

iOS向け接触日シート別冊

# フィードバックにご協力ください



<https://forms.gle/8vEjgHj63DtSKnf8A>